## **PUNTEGGI**

## Quesito Nº1

| a) 1 🛊  | La risposta più logica, un 1 su 1 lascia aperte    | 4 pt |
|---------|--|------|
|         | tutte le porte sia della debolezza che della forza |      |
| b) 1 SA | Ci dà il fermo a ♥, ma il partner non sospetterà   | 1 pt |
|         | mai più i nostri 15 PO                             | 1    |
| c) 2 •  | La più debole delle risposte e poi non abbiamo     | 0 pt |
|         | neanche abbastanza ◆                               |      |
| d) 2 SA | Forza e fermi, però le ♠ resteranno inesplorate    | 3 pt |
|         | ed inoltre, visto che noi abbiamo da 28 PO in      |      |
|         | su, anche se stiamo bassi tutti i rientri saranno  |      |
|         | in E, quindi possiamo prevedere 4 perse a ♥ a      |      |
|         | meno che N non vi abbia qualcosa il che li         |      |
|         | limiterebbe e potremmo permetterci anche una       |      |
|         | messa in mano finale                               |      |

## Quesito Nº2

Partiamo dalla singolarità della licita, l'apertura di 1 può essere incomprensibile a meno che i famosi giocatori che l'hanno giocata molto tempo fa non usassero il corto-lungo; anche la chiusura a 6 è è strana, ma nel corto lungo la licita di S darebbe una buona mano, licita un po' forzata perché la mano è buona ma non buonissima. In ogni caso qui il problema è fare la mano. Esaminiamo la mano e troviamo che lo sfortunato attacco di ♣A piazza il ♣K in E, sottoposto all'impasse di taglio, il che libera due prese al morto. Vi sono parecchie perdenti in mano però: una a ♥, perché non sappiamo dove sia il ♥K e ben tre a ♦. Oltre al liberare le ♣, vi è la possibilità dell'impasse a ♥ ed il taglio di un'unica ◆ con l'ultimo atout del morto, dopo però averne persa una

| a) impasse di taglio al ♣K  Si liberano due prese ma bisogna andare al morto, con l'atout ci si mangia una presa di taglio che però non serve se rinunciamo al gioco a ♣; dopo il gioco a ♣ si va al morto con l'impasse a ♥ partendo di ♥J, se il ♥K è in Est abbiamo la quarta vincente a ♥ per scartare l'ultimo ♠, se è in O coprirà ma potremo scartare l'ultima ♦ sul quarto ♥ perdente, visto che non abbiamo dato nulla.  b) ♦2 per il ♦10 se non scende il ♦J o il ♦K e non è sicuro che non li perdiamo tutti e due. Possiamo giocare la piccola dalla mano e se appare il ♦K ci vengono buoni ♦A ♦Q e potremmo poi tagliare l'ultima ♠, ma | dopo pero averne                 | persa una  |      |
|---|----------------------------------|--|------|
| non serve se rinunciamo al gioco a ◆; dopo il gioco a ♣ si va al morto con l'impasse a ♥ partendo di ♥J, se il ♥K è in Est abbiamo la quarta vincente a ♥ per scartare l'ultimo ◆, se è in O coprirà ma potremo scartare l'ultima ◆ sul quarto ♥ perdente, visto che non abbiamo dato nulla.  b) ◆2 per il ◆10 se non scende il ◆J o il ◆K assoluta; mancano il ◆J ed il ◆K e non è sicuro che non li perdiamo tutti e due. Possiamo giocare la piccola dalla mano e se appare il ◆K ci vengono   | a) impasse di                    | Si liberano due prese ma bisogna andare al morto,                | 4 pt |
| <ul> <li></li></ul>   | taglio al <b>♣</b> K             | con l'atout ci si mangia una presa di taglio che però            |      |
| il ♥K è in Est abbiamo la quarta vincente a ♥ per scartare l'ultimo ♦, se è in O coprirà ma potremo scartare l'ultima ♦ sul quarto ♥ perdente, visto che non abbiamo dato nulla.  b) ♦2 per il ♦10 se non scende il ♦J o assoluta; mancano il ♦J ed il ♦K e non è sicuro che non li perdiamo tutti e due. Possiamo giocare la piccola dalla mano e se appare il ♦K ci vengono   |                                  | non serve se rinunciamo al gioco a ♦; dopo il gioco a            |      |
| scartare l'ultimo ◆, se è in O coprirà ma potremo scartare l'ultima ◆ sul quarto ♥ perdente, visto che non abbiamo dato nulla.  b) ◆2 per il ◆10 se non scende il ◆J o assoluta; mancano il ◆J ed il ◆K e non è sicuro che non li perdiamo tutti e due. Possiamo giocare la piccola dalla mano e se appare il ◆K ci vengono   |                                  | ♣ si va al morto con l'impasse a ♥ partendo di ♥J, se            |      |
| scartare l'ultima → sul quarto ♥ perdente, visto che non abbiamo dato nulla.  b) ◆2 per il ◆10 se non scende il ◆J o assoluta; mancano il ◆J ed il ◆K e non è sicuro che non li perdiamo tutti e due. Possiamo giocare la piccola dalla mano e se appare il ◆K ci vengono   |                                  | il <b>▼</b> K è in Est abbiamo la quarta vincente a <b>▼</b> per |      |
| non abbiamo dato nulla.  b) ◆2 per il ◆10 se non scende il ◆J o il ◆K  non li perdiamo tutti e due. Possiamo giocare la piccola dalla mano e se appare il ◆K ci vengono  non abbiamo dato nulla.  2 pt assoluta; mancano il ◆J ed il ◆K e non è sicuro che non li perdiamo tutti e due. Possiamo giocare la piccola dalla mano e se appare il ◆K ci vengono   |                                  | scartare l'ultimo ♦, se è in O coprirà ma potremo                |      |
| b) \$\displayset{2}\$ per il \$\displayset{10}\$ se non scende il \$\displayset{J}\$ o il \$\displayset{K}\$ a \$\displayset{abbiamo l'unico seme in cui la perdente è assoluta; mancano il \$\displayset{J}\$ ed il \$\displayset{K}\$ e non è sicuro che non li perdiamo tutti e due. Possiamo giocare la piccola dalla mano e se appare il \$\displayset{K}\$ ci vengono   |                                  | scartare l'ultima ♦ sul quarto ♥ perdente, visto che             |      |
| non scende il ◆J o<br>il ◆K assoluta; mancano il ◆J ed il ◆K e non è sicuro che<br>non li perdiamo tutti e due. Possiamo giocare la<br>piccola dalla mano e se appare il ◆K ci vengono  |                                  | non abbiamo dato nulla.  |      |
| il <b>♦K</b> non li perdiamo tutti e due. Possiamo giocare la piccola dalla mano e se appare il <b>♦K</b> ci vengono  | b) <b>♦2</b> per il <b>♦10</b> s | e a ◆ abbiamo l'unico seme in cui la perdente è                  | 2 pt |
| piccola dalla mano e se appare il ◆K ci vengono   | non scende il <b>♦</b> J (       | assoluta; mancano il ♦J ed il ♦K e non è sicuro che              |      |
|   | il <b>♦</b> K                    | non li perdiamo tutti e due. Possiamo giocare la                 |      |
| buoni ♦A ♦Q e potremmo poi tagliare l'ultima ♦, ma  |                                  | piccola dalla mano e se appare il ◆K ci vengono                  |      |
|   |                                  | buoni ◆A ◆Q e potremmo poi tagliare l'ultima ◆, ma               |      |
| se non appare? Potremmo passare il 10 per fare un   |                                  | se non appare? Potremmo passare il 10 per fare un                |      |
| impasse al ◆J, pensando che se O non ha giocato il  |                                  |  |      |
| <b>♦K</b> non lo ha, forse  |                                  | <b>♦K</b> non lo ha, forse                                       |      |

c) ♥J per l'impasse

Se il ♥K è in E, e lo mette, abbiamo due prese a ♣ che libereremo prendendo qualunque ritorno a cui si aggiunge la quarta ♥ per lo scarto di 3 ♦ dalla mano; se E sta basso un giro, con il secondo ♥ andiamo al morto e se sta basso ancora ci siamo e partiamo con i ♣, appena cade il ♣K possiamo tornare al morto con l'atout che non ci serve più scartare i ♦ anche l'ultimo sul ♥A. Se invece il ♥K è in O, gli converrà metterlo subito ed opereremo allo stesso modo scartando l'ultimo ♦ sul ♥perdente, visto che non abbiamo perso ancora nulla

4 pt

## Quesito Nº3

Vediamo le indicazioni da licita e gioco. Intanto N presenta solo 11 PO e 1 PD, un po' poco, visto che S mostra un'apertura che potrebbe essere minima. S avrà sicuramente 5♠ e 12-15 PO con il morto fanno 23-26 e con i miei 11 fanno 34-37, quindi E ha 3-6PO. L'uscita di ♠J ne toglie 1 e difficile che abbia un singolo, quindi avrà un altro atout, che combina con i 5 in S. sul passaggio al morto E mette il ♣10, segnalando un probabile doubleton, se aveva uno solo forse vi sarebbe uscito, quindi S ha 2 ♣ e 6 carte fra ♥ e ♦. Partendo dal morto a ♥ si può pensare ad un expasse all'A che sappiamo riuscirgli. I \( \Delta \) non sono ben divisi però potrebbe tagliare il terzo ♥. Vediamo i punti, S ha ♠AK e ♥K che fanno 10, quindi ha qualcos'altro, niente a ♣, a ♥ forse la Q e a ♦ K o Q. Se ha anche la ♥Q non si può far nulla perché perderà 1 ♠, 1 ♥ e 1 ♠, scartando l'altro sulla ♥Q affrancata, se ha il ♦K è lo stesso, quindi dobbiamo sperare che i punti mancanti siano la ♦Q, così avrebbe una perdente a ♠, 1 ♥ e 2 a ♠. Come può fare? ha soltanto la possibilità di liberare la quinta ♣, ma siccome sono 4-2 gli servono tre rientri al morto dopo aver battuto i due atout AK; ha ancora un &K da giocare per primo per aprire il taglio di mano, il taglio a ♥ e ♦A

| <b>♥</b> J              | Può essere una buona idea, S prende, gioca ♥ per aprirsi il      | 2 pt |
|-------------------------|--|------|
|                         | taglio, ma probabilmente chi prende rigioca ♠ per                |      |
|                         | contrastare il taglio consegnando poi la mano                    |      |
| <b>∀</b> A e <b>♣</b> Q | Ottima giocata. E taglia le comunicazioni fra mano e             | 4 pt |
| _                       | morto, S non può partire a tagliare un ♣ perché rischia il       | -    |
|                         | surtaglio ma se rientra per battere atout si è mangiato uno      |      |
|                         | dei tre rientri al morto, proverà l'expasse al ♦K che noi        |      |
|                         | sappiamo gli andrà male. Notiamo che S non poteva                |      |
|                         | battere subito i due atout perché poi, chi ha il <b>Y</b> A, può |      |
|                         | battere l'ultimo atout, togliendo il taglio. Notiamo che         |      |
|                         | questa situazione necessita che il secondo atout di O sia il     |      |
|                         | 10, così se S taglia basso viene surtagliato se taglia alto      |      |
|                         | perde due atout  |      |

| <b>♥</b> A e <b>♦</b> 8 | Sguarnisce i ♦ ma soprattutto porta via un rientro prima     | 3 pt |
|-------------------------|--|------|
|                         | che S possa far partire i tagli, osserviamo però che se S ha |      |
|                         | il ◆10, battezzando il ◆K in O lo passerà portando 2 prese   |      |
|                         | a ◆  |      |
| <b>♥</b> A e <b>♥</b> J | Fa il gioco di S senza disturbarlo                           | 0 pt |
| <b>♥</b> A e <b>♠</b> 9 | Come sopra ma almeno battere gli atout al dichiarante che    | 1 pt |
|                         | non sembra averne l'intenzione potrebbe essere positivo      |      |

Quale differenza fra le risposte b) e c)? nella b) l'uscita di ♠J potrebbe far pensare al 10, senza il quale mi sembra una uscita opinabile, nella c) la posizione del ♦10 non è conoscibile e si tratta di un testa o croce per la difesa che, se va male, regala il contratto subito.