

PUNTEGGI VII TAPPA

Quesito N°1

;

a) passo	Lasciare in pace la dichiarazione degli avversari e fare in modo che raggiungano il loro obiettivo non è mai una buona idea.	2 pt
b) contro	Non avete l'apertura a meno di non considerare i punti del singolo, ma rischiate che proprio lì vi risponda il partner, però potreste aver imbrogliato il conto degli avversari che vi daranno più punti di quelli che avete, chiamando poi i ♣ se loro tacciono; ricordate però che i bluff hanno vita corta al tavolo del bridge.	1 pt
c) 1♠	Sono quarte e non potrete mai più parlare di ♣ perché le denuncereste come quinte, potrebbe essere un piccolo barrage verso gli avversari, ma se fosse contro il vostro partner che con pochi punti, 2 ♠ e 5 ♥ non sa più che pesci pigliare? e finirà per passare mai più immaginandole quarte?	0 pt
d) 2♣	Un intervento plausibile con 11 PO + 2 PD e potrete sempre fermarvi se S dichiara ♠ o chiamarle anche quarte se S dichiara ♥, e se passa va bene, è lui l'informato, voi di lui non sapete nulla, è passato al primo giro.	4 pt

Quesito N°2

Vi trovate con un contratto improponibile grazie all'intraprendenza di N che non ha punti sufficienti per andare a 3SA, forse N sperava che la quinta a ♦ supplisse con delle prese alla carenza di punti... complessivamente abbiamo 22 PO ma E aveva aperto e, assegnandogli 13 PO, ad O ne rimangono 5, che probabilmente ha, visto che ha parlato, e almeno 5 carte a ♥ forse 6 per compensare la carenza di punti; si tratta comunque di una licita del tipo "se ho qualcosa lo dico subito fin che posso e dopo faccio silenzio"; licite di questo tipo si possono usare anche per dare un'indicazione su dove uscire al partner che avrà qualche ingresso avendo aperto, ma in questo caso, oltre ad una lunga, si deve avere qualche onore alto; non è possibile AK che farebbero 7 PO, per cui si può pensare che i top-onori siano distribuiti... interessante che O rinunci all'uscita a ♥, il che fa pensare che abbia una forchetta nel seme e spera nel ritorno di E e non voglia regalare subito la presa del plausibile fermo di S.

a)	Mah... l'uscita di ♠J senza il 10 al morto fa pensare ad un doubleton il che definisce la scelta come perdente in partenza.	0 pt
b)	il problema qui è che E ha un top-onore e 2 o 3 carte, quindi prenderà e tornerà nel seme dove	4 pt

	state per perdere tre prese, ma potreste liberare la Q per la vostra nona presa se O avesse la cattiva idea di farsi subito il K; un bel guaio se E oltre all'onore ha anche il 10 perché con questo gradino d'ingresso portate subito 5 prese; meglio se O avesse 2 ♥ soltanto perché resterebbe in mano	
c)	Dovreste sperare nel 10 in O e anche che gli onori a ♣ siano divisi e proprio con la Q in O, visto che con il K ed il probabile ♥J i punti diventerebbero 7; scelta improbabile anche perché se O ha un onore ♥ ed uno a ♣; si può sperare solo ed esattamente in ♥K e ♣Q per restare nei 5 PO e allora E ha il ♥J; comunque per fare questa mano non ci sono scelte con alta probabilità	3 pt
d)	Dunque si battono QA di ♠ e cinque mani a ♦, rimanete con 6 carte: ♠10, ♥3 e 4 carte a ♣ con AJ e 6 in mano: ♥Q98x e due scartine a ♣; O si tiene i suoi 5 ♥, chissà forse 6, ed un ♣; E tiene duro il suo ♠K, perché altrimenti ci libera il 10 del morto e forse un altro ♠ vincente, l'onore a ♥ con una cartina per tornare per il partner e ♣KQ; qualunque cosa giochiamo E prende, si fa 2 prese a ♠ e torna a ♥ su cui perdiamo 3 prese, ma si può sperare che i difensori sbagliano gli scarti anche se improbabile.	2 pt

Quesito N°3

Abbiamo sottoaperto con soli 12 PO ma O dovrebbe avere 8-10 PO; intanto S ha sicuramente 5 ♠ e questa è una brutta notizia perché con le due del morto la difesa ha gli atout 3-3 che cadranno sicuramente; S però ha la sfortuna di aver trovato 3 prese a ♦ di scartine e perdenti immediate e ora può perdere solo 2 prese; 5 ♠ e 3 ♦ lasciano 5 posti e forse 4 negli altri due semi; visto che fra noi ed il morto ci sono 5 ♥, restano 4 carte per S e O; se O avesse avuto il singolo sarebbe probabilmente uscito, quindi ne ha 2 o 3, c'è il concreto rischio che S ne abbia una o nessuna e che abbia forzato la licita confidando in questo plusvalore di distribuzione; avrà quel che manca a ♠, AKJ, niente a ♥ e niente a ♦, quindi per arrivare a 13, almeno due onori a ♣, ma qualcosa a ♣ deve averne anche O altrimenti non si arriva agli 8-10 PO

a) ♣8	Anticipa il problema di S e manda al bagno un eventuale gioco di messa in mano di O alla fine	4 pt
b) ♦A	Uscita suicida in sicuro taglio e scarto, S potrebbe scartare un ♥, forse l'unico e tagliare con la Q se O taglia, tanto poi noi sappiamo che AKJ bastano per far cadere gli atout, potrebbe poi limitarsi a perdere	0 pt

	2 ♣; poteva essere una buona uscita se pensavamo di far tagliare di Q e promuovere un nostro atout, ma non sarà così	
c) ♥K	Una buona giocata che permette ad O di segnalare il numero di ♥ e quindi di decidere come andare avanti con un conto completo della mano.	3 pt
d) ♥A	Come sopra ma nasconde al partner la presenza del ♥K ingarbugliando il suo conto della mano e rischiando di fargli sbagliare uscita.	1 pt
e) ♠9	Lascia il gioco in mano a S che batterà gli atout, perderà il ♥ se ne ha uno solo e poi lascerà passare il ritorno a ♣ aspettando il ritorno in bocca a ♣ di O che avrà dovuto tenersi gli onori di ♣ protetti ed avrà dovuto scartare tutto il resto.	2 pt